

Exercice : Construire et modifier une console MMC

Soumis par MCP

05-08-2007

Dernière mise à jour 23-12-2007

Dans cet exercice, nous allons construire une console MMC personnalisée, puis la modifier pour se connecter à un ordinateur distant. On remarquera que la procédure est la même sous Windows XP et sous Windows Server 2003.

1. Construire une console MMC contenant la console Observateur d'évènements

- Menu Démarrer / Exécuter / mmc
- Fichier / Options --> vérifiez que le mode "auteur" est sélectionné
- Fichier / Ajouter/Supprimer un composant logiciel enfichable / Ajouter --> ajoutez le composant Observateur d'évènements à ordinateur local
- Vérifiez que Observateur d'évènements est maintenant dans l'arborescence de la console
- Procédez de même pour ajouter le composant Gestionnaire de périphériques sur ordinateur local
- Fichier / Enregistrer --> enregistrez la console sous le nom MyEvents.

2. Modifier cette console en y ajoutant Gestion de l'ordinateur sur un autre ordinateur

- Ouvrez la console MyEvents
- Fichier / Ajouter/Supprimer un composant logiciel enfichable / Ajouter --> ajoutez le composant Gestion de l'ordinateur à un autre ordinateur en entrant son nom ou en le recherchant sur le réseau
- Vérifiez que Gestion de l'ordinateur pour un autre ordinateur est maintenant dans l'arborescence de la console, puis Fichier / Enregistrer.

